Programmieren lernen

Aufgaben für den Informatikunterricht

http://www.programmieraufgaben.ch

Würfel (1)

Suchen Sie in der APIAPI = Application Programmer Interface (Programmierschnittstelle an das System)-Dokumentation Ihrer Programmiersprache (z. B. Java-API) einen Weg, Pseudozufallszahlen zu generieren. Schreiben Sie ein Programm, das 100 Würfelresultate (Zahlen von 1 bis 6) simuliert. Prüfen Sie Ihr Resultat, indem Sie zählen, wie oft jede Zahl dabei vorgekommen ist.

Author: Philipp G. Freimann

(BBW

(Berufsbildungsschule

Winterthur)

https://www.bbw.ch)