Notenberechnung ab Klausur- und Bonuspunkten

Author: ()

Implementieren Sie eine Funktion **Berechnenote,** die als Eingaben zwei Dezimalzahlen **Klausurpunkte** und B**onuspunkte** erhält und zunächst prüft, ob nicht mehr als 100 Klausurpunkte und nicht mehr als 20 Bonuspunkte übergeben wurden. Sollte einer der Tests fehlschlagen, geben Sie eine Fehlermeldung aus z. B. "Mehr als 20 Bonuspunkte können nicht angerechnet werden".

Sollte beide Teste erfüllt sein, so soll **Berechnenote** die beiden Punktezahlen addieren und die Note wie folgt berechnen:

0 Punkte = Minimalnote

100 Punkte = Maximalnote

Zwischen 0 und 100 Punkten ist die Verteilung linear.

Alles über 100 Punkte = Maximalnote