Kniffel (Yahtzee)

Author: ()

Schreibe eine Klasse/Modul mit der/dem es möglich ist das Spiel Kniffel in abgespeckter Form abzubilden.
Zur Vereinfachung soll statt 3 nur 1 Mal gewürfelt werden.
Als Ergebnis sollen alle möglichen Gewinnstufen eines Wurfs sowohl des oberen als auch des unteren Blocks mit der erreichten Punktzahl ausgegeben werden.

Beispielwurf: 2-2-2-4-4

Oberer Block:
Zweier: 2+2+2 = 6 (nur Summe der 2er zählen)
Vierer: 4+4 = 8 (nur Summe der 4er zählen)

Unterer Block:
Dreierpasch: 2+2+2 und 4+6 = 16 (Summe aller Augen)
Full House: Dreierpasch + Zweierpasch -> Sonderwertung = 25
Chance: 2+2+2+4+6 = 16 (Summe aller Augen)

Als Erweiterung kann auch das dreimalige Würfeln implementiert werden.
Da die Interaktion mit der Konsole nicht allzu bedienerfreundlich ist, sollte man vielleicht auf eine grafischen Benutzeroberfläche ausweichen.

Viel Spaß