

Ganze Zufallszahlen

Die meisten Programmiersprachen kennen einen Zufallszahlengenerator, der eine (pseudo-)zufällige Zahl zwischen 0.0 (inklusive) und 1.0 (exklusive) erzeugt.

Schreiben Sie eine Funktion, die eine solche gleichverteilte Zufallszahl in eine ganze Zufallszahl von min bis max umwandelt:
zufall(nullEinsVerteilt: double, min: integer, max: integer): integer

Author: Philipp G. Freimann
(BBW
(Berufsbildungsschule
Winterthur)
<https://www bbw.ch>)