

Casino (Würfel 2)

Gegeben sind drei ungewöhnlich nummerierte Spielwürfel mit den Farben *Blau*, *Rot* und *Gelb*. Die drei Würfel sind nicht wie üblich mit 1 bis 6 nummeriert sondern besitzen die folgende Nummerierung:

Blauer Würfel mit den Zahlen 5, 7, 8, 9, 10, 18

Roter Würfel mit den Zahlen 2, 3, 4, 15, 16, 17

Gelber Würfel mit den Zahlen 1, 6, 11, 12, 13, 14

In einem Spiel wird jeweils mit zwei Würfeln gespielt. Es gewinnt der Wurf mit der höheren Augenzahl. Finden Sie den besten Würfel: Simulieren Sie dreimal 1 000 000 Spiele, indem Sie zunächst 1 000 000-mal BLAU gegen ROT, danach 1 000 000-mal BLAU gegen GELB und zuletzt noch ebenso oft ROT gegen GELB antreten lassen.

Folgende Funktion kann dabei von Nutzen sein.

`anzahlSiege(a: string, b: string, anzahlSpiele: integer): integer`

Dabei bezeichnen a und b einfach die Würfel, was auch mit einer Zahl (integer) zu bewältigen ist.

Author: Philipp G. Freimann
(BBW
(Berufsbildungsschule
Winterthur)
<https://www bbw.ch>)